



畅游公布2011年第二季度财报

2011年第二季度总收入和净利润均创历史新高

2011年8月1日，中国北京—中国领先的在线游戏开发商和运营商畅游有限公司（纳斯达克股票代码：CYOU）今天公布了截至2011年6月30日的未经审计的第二季度财报。

2011年第二季度亮点

- 总收入达到了创纪录的1.05亿美元，环比增长8%，同比增长35%，超出公司指导性预测上限500万美元。
- 归属于畅游公司的净利润达到了创纪录的5,420万美元，即每份美国存托凭证（ADS）¹摊薄净收益为1.02美元。净利润环比增长3%，同比增长29%。
- 非美国通用会计准则²归属于畅游公司的净利润（即不包括股权激励费用）达到了创纪录的5,560万美元，即每份美国存托凭证摊薄净收益为1.04美元，超出公司指导性预测的上限510万美元。非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润环比增长2%，同比增长26%。
- 2011年5月11日，公司完成并购国内网页游戏公司深圳第七大道科技有限公司（“第七大道”）68.258%股权。第七大道的财务报表从2011年6月1日起合并进畅游财务报表。

畅游首席执行官王滔先生表示：“我们很高兴地宣布，公司2011年第二季度总收入再创历史新高，首次超过1亿美元大关。公司的旗舰游戏《天龙八部》继续人气高涨。随着3月中和7月初两款新资料片的上线，游戏受到越来越多玩家的欢迎，充分证明了我们以玩家为本的研发理念顺应了市场和玩家对游戏的需求。今年下半年，我们将推出《天龙八部》的又一个大型资料片《天龙八部3》，新内容的推出将进一步提升游戏受欢迎程度并继续延长游戏生命周期。7月22日，公司历时四年开发的第二款自主研发的游戏《鹿鼎记》正式开启公测。游戏公测后，受到了玩家的热烈追捧，人数持续攀升。在《鹿鼎记》的研发过程中，公司各个团队紧密配合，保证了游戏的每个细节都经过精心的考量和处理，最终为广大玩家呈现出了顶级的美术画面，独创的全服务器交互技术以及众多的创新玩法。我们相信《鹿鼎记》的推出将会进一步提升我们在网络游戏行业的领先地位。”

畅游总裁兼首席运营官陈德文先生同时表示：“畅游通过收购第七大道丰富了公司的业务，使公司不仅在大型多人在线游戏领域名列前茅，也在国内高速扩张的网页游戏行业取得领先地位。第七大道的主打游戏《弹弹堂》是国内最流行的网页游戏之一，受到玩家喜爱。第七大道与畅游拥有一致的研发理念，即相信制作玩家爱玩的游戏至关重要。我们有信心和第七大道发挥更大的协同效应，实现共同的长期愿景。”

畅游首席财务官何捷先生补充道：“2011年第二季度，公司业绩表现再创历史新高。《鹿鼎记》和网页游戏也在公司现有的高收益及充裕的现金流的基础上增加了新的收入来源，能够使我们加速增长，为股东创造长期价值。”

¹ 一股美国存托凭证代表两股A类普通股。

² 关于公司非美国通用会计准则财务数据及其与美国通用会计准则财务数据之间的相关调节的说明请参见随附的“非美国通用会计准则披露”和“未经审计的简要合并损益表调节表”。



2011年第二季度经营业绩

鉴于公司在第二季度完成了对第七大道的并购，除了之前季度披露的运营数据之外，公司将单独披露第七大道网页游戏的运营数据。我们认为，这些运营指标将帮助投资者及公司管理层更好地了解公司的业务表现。

畅游2011年第二季度运营数据如下：

- 公司游戏³的总计注册帐户数达1.319亿，环比增长13%，同比增长34%。
- 公司游戏的总计最高同时在线人数（PCU）达97万，环比下降3%，同比下降15%。
- 公司游戏的总计活跃付费账户数（APA）达291万，环比增长1%，同比增长4%。
- 公司游戏的平均每活跃付费用户贡献的季度收入（ARPU）为211元人民币，环比增长1%，同比增长15%。这与公司希望ARPU保持在合理水平的想法一致，保证了公司游戏在中国大多数游戏玩家可承受的消费能力范围内。

第七大道的财务报表合并进畅游财务报表期间，其运营数据如下：

- 第七大道游戏的活跃帐户数达1,860万。活跃帐户数是指在期间内至少登录过游戏一次的用户数量。
- 第七大道游戏的活跃充值账户数达66万。活跃充值帐户数是指在期间内在游戏中充值的活跃账户数量。
- 第七大道游戏的平均每活跃充值用户贡献的月度收入为32元人民币。平均每活跃充值用户贡献的季度收入是指在期间内第七大道的净收入除以活跃充值账户数。

2011年第二季度未经审计财报

收入

2011年第二季度的总收入达到了1.05亿美元，环比增长8%，同比增长35%。

2011年第二季度的网络游戏收入，其中包括畅游游戏运营收入、海外代理收入以及第七大道的收入，达到1.015亿美元，环比增长7%，同比增长31%。网络游戏收入环比和同比增长主要是由于《天龙八部》在国内持续受到玩家欢迎及第七大道的收入贡献。第七大道的财务报表自2011年6月1日起合并到畅游的财务报表。

2011年第二季度的其他收入为350万美元，环比增长62%。增长主要由于2011年第二季度影前广告业务贡献了整个季度的收入。

毛利润

2011年第二季度的毛利润为9,090万美元，环比增长6%，同比增长29%。2011年第二季度的非美国

³ 包括在中国境内运营的《天龙八部》、《刀剑·英雄》、《刀剑英雄2》、《大话水浒》、《中华英雄》、《剑仙》、《三界奇缘》和《古城》。



通用会计准则毛利润达9,100万美元，环比增长6%，同比增长29%。2011年第二季度的美国通用会计准则及非美国通用会计准则毛利润率均为87%。2011年第一季度均为88%，2010年第二季度均为91%。毛利率下降主要是由于2011年第二季度为准备《鹿鼎记》的推出而带来的带宽和服务器成本的增加。

2011年第二季度美国通用会计准则和非美国通用会计准则网络游戏业务的毛利润均为9,160万美元，环比增长7%，同比增长29%。2011年第二季度的美国通用会计准则及非美国通用会计准则网络游戏业务的毛利润率均为90%。2011年第一季度和2010年第二季度均为91%。

2011年第二季度的美国通用会计准则及非美国通用会计准则其他业务的毛亏损65万美元。

营业费用

2011年第二季度的营业费用总额为2,960万美元，环比增加18%，同比增长23%。非美国通用会计准则营业费用总额为2,820万美元，环比增加21%，同比增加28%。

美国通用会计准则产品开发费用为1,200万美元，环比增加12%，同比增长55%。非美国通用会计准则产品开发费用为1,150万美元，环比增加16%，同比增长71%。美国通用会计准则及非美国通用会计准则开发费用环比和同比增加主要是由于2011年第二季度员工薪酬和福利费用的增加以及代理游戏所产生的版权费用的增加。

美国通用会计准则销售及市场推广费用为1,200万美元，环比增加37%，同比增加2%。非美国通用会计准则销售及市场推广费用为1,170万美元，环比增加37%，同比持平。美国通用会计准则及非美国通用会计准则销售及市场推广费用环比和同比增加主要是由于进行新游戏《鹿鼎记》的市场推广而增加的广告费用。

美国通用会计准则管理费用为560万美元，环比增长1%，同比增长23%。非美国通用会计准则管理费用为500万美元，环比增长5%，同比增长37%。美国通用会计准则及非美国通用会计准则管理费用环比增长和同比增长主要是由于2011年第二季度员工薪酬和福利费用的增加。

营业利润

2011年第二季度的营业利润达6,140万美元，环比增长1%，同比增长31%。2011年第二季度的营业利润率为58%，2011年第一季度为62%，2010年第二季度为60%。2011年第二季度的非美国通用会计准则营业利润达6,270万美元，环比增长1%，同比增长29%。2011年第二季度的非美国通用会计准则营业利润率为60%，2011年第一季度为64%，2010年第二季度为63%。

净利润

2011年第二季度的净利润达5,460万美元，环比增长3%，同比增长30%。非美国通用会计准则净利润达5,600万美元，环比增长2%，同比增长27%。2011年第二季度的净利润率为52%，2011年第一季度和2010年第二季度均为54%。2011年第二季度非美国通用会计准则净利润率为53%，2011年第一季度为56%，2010年第二季度为57%。

2011年第二季度归属于畅游公司的净利润达5,420万美元，环比增长3%，同比增长29%。非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润达5,560万美元，环比增长2%，同比增长26%。归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.02美元，高于2011年第一季度的0.99美元和2010年第二季度



的0.79美元。非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.04美元，高于2011年第一季度的1.02美元和2010年第二季度的0.82美元。2011年第二季度归属于畅游公司的净利润率为52%，2011年第一季度和2010年第二季度均为54%。2011年第二季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润率为53%，2011年第一季度为56%，2010年第二季度为57%。

现金余额

截至2011年6月30日，畅游持有净现金3.983亿美元，低于截至2011年3月31日的4.065亿美元。2011年第二季度的营运现金流为净流入6,660万美元。

其他最新进展

畅游完成并购第七大道多数股权

2011年5月11日，畅游完成并购第七大道68.258%的股权。交易对价包括6,826万美元固定现金对价及最高不超过3,276万美元的浮动额外现金对价。该浮动额外现金对价将根据第七大道在截至2012年12月31日的两个年度内达成协议中约定的阶段性业绩目标情况进行支付。第七大道是网页游戏研发商，其自主研发的游戏《弹弹堂》是国内最流行的多人在线射击类网页游戏之一。目前，《弹弹堂》被译成9种语言，已在越南、台湾、巴西等多个国家和地区运营。

《古城》开启公测

2011年5月19日，畅游首款2.5D东方神幻穿越类大型多人在线角色扮演游戏《古城》开启公测。游戏以穿越为题材，带领玩家穿越现代时空，回到4000多年前的上古华夏时代。游戏设有21种职业，可以让玩家扮演多种穿越身份，体验奇幻的上古之旅。游戏代理自国内一家游戏研发厂商。

畅游代理美国艺电公司《战地风云OL》

畅游与全球领先的数字互动娱乐公司美国艺电签署了协议，在中国地区独家代理其大型多人在线第一人称射击类网游《战地风云OL》。战地系列游戏是经典的电脑单机第一人称射击游戏，《战地风云OL》是战地系列的首部在线游戏作品。

《鹿鼎记》开启公测

2011年7月22日，畅游自主研发的3D幻想武侠大型多人在线角色扮演游戏《鹿鼎记》开启公测。游戏采用了双引擎开发模式以及3D渲染技术，带领玩家体验电影盛宴般的视觉享受，创造了金庸武侠封笔之作与幻想融合的宏大游戏世界。《鹿鼎记》依托畅游自主研发的全服务器无缝连接技术，使玩家首次突破单一服务器活动的局限，自由穿梭到其他服务器中，与其他服务器的玩家竞技或互动，从而使玩家在无限世界中扩大自己的社交网络。游戏更是独创了服务器与服务器之间的对抗系统，以服务器阵营为单位争夺土地、资源以及在无限世界中的主宰权力。

业务展望

对于2011年第三季度，畅游预计：



- 预计总收入在1.15亿美元至1.18亿美元之间。其中，预计网络游戏收入在1.12亿美元至1.14亿美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润在5,100万美元至5,250万美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益在0.95美元至0.98美元之间。
- 假设不再授予新的股权激励，预计股权激励费用在100万美元至150万美元之间，归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益将因此减少0.02美元至0.03美元。

非美国通用会计准则的披露

作为对遵照美国通用会计准则提交的未经审计的合并财务数据的补充，畅游管理层提供了非美国通用会计准则成本、经营费用、净利润和每股美国存托凭证净收益，即将股权激励的费用从美国通用会计准则数据中调整出来。这些数据应被视为对遵照美国通用会计准则编制的财务数据的补充，而不应被视为可代替或优于美国通用会计准则数据。

畅游管理层认为，不包括股票激励费用的非美国通用会计准则财务数据对其本身和投资者都有用处。并且，公司管理层和业务线领导无法预计股权激励费用的金额，因此作为畅游提供给投资者和分析师的业务展望数据，公司年度预算和季度预测，在编制时也不考虑这部分费用。由于股票激励费用不涉及任何过去或将来的现金流，畅游在评估和审批费用支出以及分配资源至各项业务时都不会考虑此因素。因此，各月的内部财务报告和所有的绩效奖励考核一般都是基于不含股票激励费用的非美国通用会计准则进行的。

非美国通用会计准则财务数据帮助投资者了解畅游目前的财务状况和对未来的展望。使用非美国通用会计准则的成本、经营费用、净利润和每股净收益也有其不足之处，股权激励费用已经是而且在可预见的未来也将是我们业务中一项重大持续费用。为了弥补这部分不足，我们同时提供了关于美国通用会计准则金额和非美国通用会计准则金额差别的具体信息。在后文的附表里列示了美国通用会计准则和非美国通用会计准则调节的明细，可以直观地进行比较。

财务信息注释

除注明为非美国通用会计准则的信息之外，本新闻稿中的财务信息均摘自畅游根据美国通用会计准则编制的未经审计的财务报表。

中间权益包括了第七大道的非控制性权益及授予第七大道非控制性股东的认沽期权。如果第七大道的业绩表现达到约定的标准，并且约定的情况发生，其非控制性股东有权将持有的股票以提前约定的价格出售给畅游。认沽期权将于2014年到期。鉴于非控制性权益的赎回并非仅由畅游控制，因此第七大道的非控制性权益以及认沽期权被归类为中间权益体现在畅游的合并资产负债表中。

根据美国会计准则ASC 480-10的规定，畅游自收购第七大道之日起，将把非控制股东的中间权益和非控制股东认沽期权的预期未来行权价格之间的差异，在相应期间进行摊销，并计入归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润。认沽期权的预期未来行权价格的变化将作为会计估计的变化，也在相应期间进行摊销，并计入归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润。

安全港声明

我们现在预计“业务展望”中的内容在下个季度财务数据公布之前不会被更新。但是，畅游保留在任何时候，由于任何原因对“业务展望”部分的内容进行更新的权利。

本财务报告中包含前瞻性的陈述。非历史事实的陈述，包括关于我们的预期，均为前瞻性陈述。这些陈述是基于当前的计划，估计及展望，请不要对其产生不适当的依赖。前瞻性的陈述中包含



风险及不确定因素。我们在此提醒您，某些重要的因素可能会导致实际结果与前瞻性陈述有重大差别。潜在的风险及不确定因素包括但不限于：全球金融和信贷市场危机及其对中国经济的延续性的潜在影响、中华人民共和国产业政策的不确定、各季度运营结果可能出现上下波动、畅游过去及未来可能的亏损、有限的营业历史、以及本公司依赖《天龙八部》作为主要收入来源的事实。更多有关上述及其他风险的资讯收录于畅游于2011年2月28日提交的20-F表格的年度报告，以及向美国证券交易委员会提交的其他文件中。

电话会议信息

畅游管理层将于美国东部时间2011年8月1日上午7点（即北京/香港时间2011年8月1日晚7点）举行电话会议，讨论2011年第二季度的业绩。

业绩电话会议的电话接入方式如下：

| | |
|---------|-----------------|
| 美国接入号码： | +1-866-271-0675 |
| 香港接入号码： | +852-3002-1672 |
| 国际接入号码： | +1-617-213-8892 |
| 接入密码： | CYOU |

请在电话会议开始之前 10 分钟拨打以上电话号码参加会议，拨打电话时需输入密码。

电话会议的回放将于会议结束后，于美国东部时间 8 月 1 日 10 点后启用，直至 2011 年 8 月 8 日，收听号码：

| | |
|---------|-----------------|
| 国际接入号码： | +1-617-801-6888 |
| 密码： | 51430869 |

同时，畅游公司的网站<http://www.changyou.com/ir/>将直播本次电话会议，以后也可访问此网址收听本次电话会议的录音。

关于畅游

畅游有限公司从2003年起作为搜狐集团（纳斯达克股票代码：SOHU）的游戏事业部开始运营大型多人在线角色扮演游戏（MMORPG）业务。畅游于2007年12月起分拆成为一家独立运营公司，于2009年4月7日完成其首次公开募股，并已发展为中国领先的在线游戏开发和运营商。畅游及其子公司目前运营超过10款网络游戏，主要包括其自主研发的大型多人在线角色扮演游戏，如中国最受欢迎的在线游戏之一的《天龙八部》和《鹿鼎记》以及网页游戏，如《弹弹堂》。畅游先进的技术平台包括先进的2.5D及3D图形引擎、统一的游戏开发平台、有效的反作弊和反黑客技术、自主研发的跨网络技术和先进的数据保护技术等。更多信息请访问畅游网站<http://www.changyou.com/en/>。

投资者和媒体垂询，请联系：

中国：



张正慧女士
畅游有限公司
电话： +86 (10) 6861-3688
电子信箱： ir@cyou-inc.com

美国：

Jeff Bloker先生
汇思讯
电话： +1 (480) 614-3003
电子邮箱： jbloker@ChristensenIR.com



畅游有限公司
简要合并损益表
(未经审计, 单位千美元, 每 ADS 净收益除外)

| | 三个月截至 | | | 六个月截至 | |
|--|------------------|------------------|------------------|-------------------|------------------|
| | 2011年6月30日 | 2011年3月31日 | 2010年6月30日 | 2011年6月30日 | 2010年6月30日 |
| 收入: | | | | | |
| 网络游戏收入 | \$ 101,531 | \$ 94,930 | \$ 77,721 | \$ 196,461 | \$ 149,793 |
| 其他收入 | 3,494 | 2,159 | - | 5,653 | - |
| 总收入 | 105,025 | 97,089 | 77,721 | 202,114 | 149,793 |
| 成本: | | | | | |
| 网络游戏成本 (包括股权激励费用分别为\$19, \$33, \$43, \$52和\$110) | 9,950 | 8,968 | 7,008 | 18,918 | 12,392 |
| 其他成本 | 4,144 | 2,590 | - | 6,734 | - |
| 总成本 | 14,094 | 11,558 | 7,008 | 25,652 | 12,392 |
| 毛利 | 90,931 | 85,531 | 70,713 | 176,462 | 137,401 |
| 营业费用: | | | | | |
| 产品开发 (包括股权激励费用分别为\$503, \$771, \$1,022, \$1,274和\$2,528) | 12,023 | 10,721 | 7,755 | 22,744 | 14,690 |
| 销售及市场推广 (包括股权激励费用分别为\$293, \$199, \$41, \$492和\$116) | 11,965 | 8,734 | 11,720 | 20,699 | 21,419 |
| 管理费用 (包括股权激励费用分别为\$567, \$767, \$874, \$1,334和\$2,196) | 5,588 | 5,528 | 4,527 | 11,116 | 9,312 |
| 营业费用合计 | 29,576 | 24,983 | 24,002 | 54,559 | 45,421 |
| 营业利润 | 61,355 | 60,548 | 46,711 | 121,903 | 91,980 |
| 利息收入和汇兑收益 | 2,172 | 1,683 | 803 | 3,855 | 1,618 |
| 其他(支出)收入 | (602) | (329) | 381 | (931) | 282 |
| 税前利润 | 62,925 | 61,902 | 47,895 | 124,827 | 93,880 |
| 所得税 | (8,354) | (9,053) | (5,804) | (17,407) | (12,083) |
| 净利润 | \$ 54,571 | \$ 52,849 | \$ 42,091 | \$ 107,420 | \$ 81,797 |
| 减: 归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润 | 361 | - | - | 361 | - |
| 归属于畅游公司的净利润 | \$ 54,210 | \$ 52,849 | \$ 42,091 | \$ 107,059 | \$ 81,797 |
| 归属于畅游公司的每ADS基本净收益 | \$ 1.03 | \$ 1.01 | \$ 0.81 | \$ 2.05 | \$ 1.58 |
| 归属于畅游公司的用于计算每ADS基本净收益的ADS股数 | 52,466 | 52,226 | 51,917 | 52,346 | 51,756 |
| 归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益 | \$ 1.02 | \$ 0.99 | \$ 0.79 | \$ 2.01 | \$ 1.54 |
| 归属于畅游公司的用于计算每ADS摊薄净收益的ADS股数 | 53,302 | 53,247 | 53,075 | 53,274 | 53,081 |



畅游有限公司
 简要合并资产负债表
 (未经审计, 单位千美元)

| | <u>2011年6月30日</u> | <u>2010年12月31日</u> |
|------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 资产 | | |
| 流动资产: | | |
| 现金及现金等价物 | \$ 398,314 | \$ 350,957 |
| 应收账款, 净值 | 13,974 | 1,464 |
| 短期投资 | 16,070 | - |
| 预付账款及其他流动资产 | 8,787 | 12,383 |
| 应收搜狐款项 | - | 312 |
| 流动资产合计 | <u>437,145</u> | <u>365,116</u> |
| 非流动资产: | | |
| 固定资产, 净值 | 60,266 | 53,659 |
| 商誉 | 119,008 | 10,258 |
| 无形资产, 净值 | 46,827 | 7,251 |
| 联营公司权益 | - | 3,645 |
| 递延税资产 | 2,455 | 2,369 |
| 其他资产, 净值 | 62,332 | 60,214 |
| 资产合计 | <u>\$ 728,033</u> | <u>\$ 502,512</u> |
| 负债 | | |
| 流动负债: | | |
| 预收账款及递延收入 | \$ 39,493 | \$ 34,509 |
| 应付账款及预提费用 | 51,300 | 34,783 |
| 应交税金 | 8,569 | 13,471 |
| 短期递延税负债 | 675 | 243 |
| 短期或有对价 | 12,587 | - |
| 应付搜狐款项 | 4,913 | 5,155 |
| 流动负债合计 | <u>117,537</u> | <u>88,161</u> |
| 长期负债: | | |
| 长期递延税负债 | 4,718 | - |
| 长期或有对价 | 15,646 | - |
| 长期应付账款 | 1,727 | - |
| 长期负债合计 | <u>22,091</u> | <u>-</u> |
| 负债合计 | <u>139,628</u> | <u>88,161</u> |
| 中间权益 | | |
| 中间权益合计 | <u>53,577</u> | <u>-</u> |
| 所有者权益 | | |
| 所有者权益合计 | <u>534,828</u> | <u>414,351</u> |
| 负债、中间权益与所有者权益合计 | <u>\$ 728,033</u> | <u>\$ 502,512</u> |

畅游有限公司

未经审计的简要合并损益调节表 (单位千美元, 每ADS净收益除外)

| | 截至2011年6月30日的三个月 | | | 截至2011年3月31日的三个月 | | | 截至2010年6月30日的三个月 | | |
|-------------------------|------------------|-----------------|------------------|------------------|-----------------|------------------|------------------|-----------------|------------------|
| | 美国通用会计准则报告数 | 非美国通用会计准则调整 | 非美国通用会计准则报告数 | 美国通用会计准则报告数 | 非美国通用会计准则调整 | 非美国通用会计准则报告数 | 美国通用会计准则报告数 | 非美国通用会计准则调整 | 非美国通用会计准则报告数 |
| 总收入 | \$ 105,025 | \$ - | \$ 105,025 | \$ 97,089 | \$ - | \$ 97,089 | \$ 77,721 | \$ - | \$ 77,721 |
| 减: 成本 | 14,094 | (19) (a) | 14,075 | 11,558 | (33) (a) | 11,525 | 7,008 | (43) (a) | 6,965 |
| 毛利 | <u>\$ 90,931</u> | <u>\$ 19</u> | <u>\$ 90,950</u> | <u>\$ 85,531</u> | <u>\$ 33</u> | <u>\$ 85,564</u> | <u>\$ 70,713</u> | <u>\$ 43</u> | <u>\$ 70,756</u> |
| 毛利率 | <u>87%</u> | | <u>87%</u> | <u>88%</u> | | <u>88%</u> | <u>91%</u> | | <u>91%</u> |
| 网络游戏收入 | \$ 101,531 | \$ - | \$ 101,531 | \$ 94,930 | \$ - | \$ 94,930 | \$ 77,721 | \$ - | \$ 77,721 |
| 减: 网络游戏成本 | 9,950 | (19) (a) | 9,931 | 8,968 | (33) (a) | 8,935 | 7,008 | (43) (a) | 6,965 |
| 网络游戏毛利 | <u>\$ 91,581</u> | <u>\$ 19</u> | <u>\$ 91,600</u> | <u>\$ 85,962</u> | <u>\$ 33</u> | <u>\$ 85,995</u> | <u>\$ 70,713</u> | <u>\$ 43</u> | <u>\$ 70,756</u> |
| 网络游戏毛利率 | <u>90%</u> | | <u>90%</u> | <u>91%</u> | | <u>91%</u> | <u>91%</u> | | <u>91%</u> |
| 其他收入 | \$ 3,494 | \$ - | \$ 3,494 | \$ 2,159 | \$ - | \$ 2,159 | \$ - | \$ - | \$ - |
| 减: 其他成本 | 4,144 | - (a) | 4,144 | 2,590 | - (a) | 2,590 | - | - (a) | - |
| 其他毛亏损 | <u>\$ (650)</u> | <u>\$ -</u> | <u>\$ (650)</u> | <u>\$ (431)</u> | <u>\$ -</u> | <u>\$ (431)</u> | <u>\$ -</u> | <u>\$ -</u> | <u>\$ -</u> |
| 其他毛利率 | <u>n/a</u> | | <u>n/a</u> | <u>n/a</u> | | <u>n/a</u> | <u>n/a</u> | | <u>n/a</u> |
| 营业费用 | \$ 29,576 | (1,363) (a) | \$ 28,213 | \$ 24,983 | (1,737) (a) | \$ 23,246 | \$ 24,002 | (1,937) (a) | \$ 22,065 |
| 产品开发 | \$ 12,023 | (503) (a) | \$ 11,520 | \$ 10,721 | (771) (a) | \$ 9,950 | \$ 7,755 | (1,022) (a) | \$ 6,733 |
| 销售及市场推广 | \$ 11,965 | (293) (a) | \$ 11,672 | \$ 8,734 | (199) (a) | \$ 8,535 | \$ 11,720 | (41) (a) | \$ 11,679 |
| 管理费用 | \$ 5,588 | (567) (a) | \$ 5,021 | \$ 5,528 | (767) (a) | \$ 4,761 | \$ 4,527 | (874) (a) | \$ 3,653 |
| 营业利润 | <u>\$ 61,355</u> | <u>\$ 1,382</u> | <u>\$ 62,737</u> | <u>\$ 60,548</u> | <u>\$ 1,770</u> | <u>\$ 62,318</u> | <u>\$ 46,711</u> | <u>\$ 1,980</u> | <u>\$ 48,691</u> |
| 营业利润率 | <u>58%</u> | | <u>60%</u> | <u>62%</u> | | <u>64%</u> | <u>60%</u> | | <u>63%</u> |
| 归属于畅游公司的净利润 | <u>\$ 54,210</u> | <u>\$ 1,382</u> | <u>\$ 55,592</u> | <u>\$ 52,849</u> | <u>\$ 1,770</u> | <u>\$ 54,619</u> | <u>\$ 42,091</u> | <u>\$ 1,980</u> | <u>\$ 44,071</u> |
| 净利润率 | <u>52%</u> | | <u>53%</u> | <u>54%</u> | | <u>56%</u> | <u>54%</u> | | <u>57%</u> |
| 归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益 | <u>\$ 1.02</u> | | <u>\$ 1.04</u> | <u>\$ 0.99</u> | | <u>\$ 1.02</u> | <u>\$ 0.79</u> | | <u>\$ 0.82</u> |
| 归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的ADS股数 | <u>53,302</u> | | <u>53,453</u> | <u>53,247</u> | | <u>53,450</u> | <u>53,075</u> | | <u>53,437</u> |

注释: (a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用

畅游有限公司

未经审计的简要合并损益调节表 (单位千美元, 每ADS净收益除外)

| | 截至2011年6月30日的六个月 | | | 截至2010年6月30日的六个月 | | |
|---------------------------------|------------------|-----------------|------------------|------------------|-----------------|------------------|
| | 美国通用会计 准则报告数 | 非美国通用会 计准则调整 | 非美国通用会 计准则报告数 | 美国通用会计 准则报告数 | 非美国通用会 计准则调整 | 非美国通用会 计准则报告数 |
| 总收入 | \$ 202,114 | \$ - | \$ 202,114 | \$ 149,793 | \$ - | \$ 149,793 |
| 减: 成本 | 25,652 | (52) (a) | 25,600 | 12,392 | (110) (a) | 12,282 |
| 毛利 | \$ 176,462 | \$ 52 | \$ 176,514 | \$ 137,401 | \$ 110 | \$ 137,511 |
| 毛利率 | 87% | | 87% | 92% | | 92% |
| 网络游戏收入 | \$ 196,461 | \$ - | \$ 196,461 | \$ 149,793 | \$ - | \$ 149,793 |
| 减: 网络游戏成本 | 18,918 | (52) (a) | 18,866 | 12,392 | (110) (a) | 12,282 |
| 网络游戏毛利 | \$ 177,543 | \$ 52 | \$ 177,595 | \$ 137,401 | \$ 110 | \$ 137,511 |
| 网络游戏毛利率 | 90% | | 90% | 92% | | 92% |
| 其他收入 | \$ 5,653 | \$ - | \$ 5,653 | \$ - | \$ - | \$ - |
| 减: 其他成本 | 6,734 | - (a) | 6,734 | - | - (a) | - |
| 其他毛亏损 | \$ (1,081) | \$ - | \$ (1,081) | \$ - | \$ - | \$ - |
| 其他毛利率 | n/a | | n/a | n/a | | n/a |
| 营业费用 | \$ 54,559 | \$ (3,100) (a) | \$ 51,459 | \$ 45,421 | \$ (4,840) (a) | \$ 40,581 |
| 产品开发 | \$ 22,744 | \$ (1,274) (a) | \$ 21,470 | \$ 14,690 | \$ (2,528) (a) | \$ 12,162 |
| 销售及市场推广 | \$ 20,699 | \$ (492) (a) | \$ 20,207 | \$ 21,419 | \$ (116) (a) | \$ 21,303 |
| 管理费用 | \$ 11,116 | \$ (1,334) (a) | \$ 9,782 | \$ 9,312 | \$ (2,196) (a) | \$ 7,116 |
| 营业利润 | \$ 121,903 | \$ 3,152 | \$ 125,055 | \$ 91,980 | \$ 4,950 | \$ 96,930 |
| 营业利润率 | 60% | | 62% | 61% | | 65% |
| 归属于畅游公司的净利润 | \$ 107,059 | \$ 3,152 | \$ 110,211 | \$ 81,797 | \$ 4,950 | \$ 86,747 |
| 净利润率 | 53% | | 55% | 55% | | 58% |
| 归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益 | \$ 2.01 | | \$ 2.06 | \$ 1.54 | | \$ 1.62 |
| 归属于畅游公司的用于计算每ADS摊薄净 收益的ADS股数 | 53,274 | | 53,451 | 53,081 | | 53,438 |

注释: (a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用