



## 畅游公布2012年第一季度未经审计财报

### 2012年第一季度总收入和非美国通用会计准则净利润超出公司指导性预测

2012年4月30日，中国北京—中国领先的在线游戏开发商和运营商畅游有限公司（下面称“畅游”或“公司”）（纳斯达克股票代码：CYOU）今天公布了截至2012年3月31日未经审计的第一季度财报。

#### 2012年第一季度亮点

- 总收入达到了1.368亿美元，环比下降1%，同比增长30%，超出公司指导性预测上限280万美元。
- 网络游戏收入达到了创纪录的1.274亿美元，环比增长3%，同比增长34%，超出公司指导性预测上限340万美元。
- 归属于畅游公司的净利润达到了6,530万美元，环比增长1%，同比增长12%，归属于畅游公司的每份美国存托凭证<sup>1</sup>摊薄净收益为1.22美元。
- 非美国通用会计准则<sup>2</sup> 归属于畅游公司的净利润达到了6,650万美元，环比下降7%，同比增长10%，超出公司指导性预测的上限650万美元。非美国通用会计准则归属于畅游公司的每份美国存托凭证摊薄净收益为1.24美元。

畅游首席执行官王滔先生表示：“今年我们迎来了一个良好的开端，大型多人在线游戏以及网页游戏业务均取得进展，反映了公司对“玩家至上”理念的落实。本季度，我们整合了国内热门游戏资讯门户17173.com相关的资产和业务。接下来，我们会围绕17173这个平台，为广大的玩家们发布新服务和新产品。我们相信17173有潜力成为国内领先的网络游戏平台，服务于世界上最大的游戏玩家群体，满足他们不断变化的需求。”

畅游总裁兼首席运营官陈德文先生同时表示：“《天龙八部》和《弹弹堂》，作为公司的旗舰游戏，分别在国内的大型多人在线游戏和网页游戏领域继续保持领先地位。第七大道推出了自主研发的新网页游戏《神曲》，随着游戏在越来越多的国内网站和平台上的发布，《神曲》展现了良好的发展势头。同时，今年我们还将推出四款不同种类不同画面风格的新游戏，预计会吸引新的玩家群体，进一步扩展公司的用户群。”

畅游首席财务官何捷先生补充道：“公司第一季度的业绩超出我们的预期，公司的收入和净利润反映了大型多人在线游戏、网页游戏和17173多个业务的贡献。现有业务的良好发展为我们提供了充足的现金储备和现金流，借助这个优势，在新的一年里，我们将拓展及加大对新的战略领域的投入，包括网页游戏、手机游戏、社交游戏和平台业务。”

<sup>1</sup>一股美国存托凭证代表两股A类普通股。

<sup>2</sup> 从2011年第四季度开始，公司修订了非美国通用会计准则计算方法除了不含股权激励费用，还会剔除商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。关于公司非美国通用会计准则财务数据及其与美国通用会计准则财务数据之间的相关调节的说明，请参见随附的“非美国通用会计准则披露”和“美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表”。



## 2012年第一季度经营业绩

剔除第七大道网页游戏的运营数据，公司2012年第一季度运营数据如下：

- 公司游戏的总计注册帐户数<sup>3</sup>达1.885亿，环比增长7%，同比增长62%。
- 公司游戏的总计最高同时在线人数（PCU）达108万，环比下降8%，同比增长8%。
- 公司游戏的总计活跃付费账户数（APA）达311万，环比下降2%，同比增长8%。
- 公司游戏的平均每活跃付费用户贡献的季度收入（ARPU）为225元人民币，环比增长2%，同比增长7%。

第七大道2012年第一季度运营数据如下：

- 第七大道游戏<sup>4</sup>的活跃帐户数<sup>5</sup>达4,730万，环比增长13%。增长主要原因是《神曲》本季度吸引的新玩家。
- 第七大道游戏的活跃充值账户数<sup>6</sup>达155万，环比下降6%。下降的主要原因是第一季度为《弹弹堂》国内业务的淡季，以及海外市场的竞争加剧。
- 第七大道游戏的平均每活跃充值用户贡献的季度收入<sup>7</sup>为50元人民币，环比增长32%。增长主要由于角色扮演类游戏《神曲》的玩家平均消费水平高于射击类游戏《弹弹堂》的玩家平均消费水平。

## 2012年第一季度未经审计财报

### 收入

2012年第一季度的总收入达到了1.368亿美元，环比下降1%，同比增长30%。

2012年第一季度的网络游戏收入，其中包括畅游游戏运营收入、海外代理收入以及第七大道的收入，达到1.274亿美元，环比增长3%，同比增长34%。网络游戏收入环比增长主要是由于《天龙八部》在国内持续受到玩家欢迎以及《神曲》开启后，国内玩家反应良好。网络游戏收入同比增长主要是由于公司合并了第七大道的财务报表，《天龙八部》在国内持续受到玩家欢迎以及《神曲》开启后，国内玩家反应良好。

2012年第一季度包括17173业务收入在内的在线广告收入达到820万美元，环比下降34%，同比增长4%。在线广告收入环比下降主要是由于在线广告在一季度的季节性下滑。同比增长主要是由于17173一季度的广告价格高于去年同期。

2012年第一季度包括影前广告收入在内的其他收入为110万美元，环比下降42%，同比下降47%。

<sup>3</sup> 剔除第七大道网页游戏，并包括在中国境内运营的《天龙八部》、《鹿鼎记》、《刀剑·英雄》、《刀剑英雄2》、《大话水浒》、《中华英雄》、《剑仙》和《古域》。

<sup>4</sup> 包括网页游戏：《弹弹堂》和《神曲》。

<sup>5</sup> 活跃帐户数是指在期间内至少登录过游戏一次的用户数量。

<sup>6</sup> 活跃充值帐户数是指在期间内在游戏中充值的活跃账户数量。

<sup>7</sup> 平均每活跃充值用户贡献的季度收入是指在期间内第七大道的净收入除以活跃充值账户数。



下降主要是由于影院广告业务结构在一季度继续调整。

### **毛利润**

2012年第一季度的毛利润和非美国通用会计准则毛利润分别为1.154亿美元和1.155亿美元，环比下降1%，同比增长25%。2012年第一季度的毛利润率及非美国通用会计准则毛利润率均为84%，2011年第四季度均为85%，2011年第一季度均为88%。

2012年第一季度网络游戏业务的毛利润和非美国通用会计准则网络游戏业务的毛利润分别为1.110亿美元和1.111亿美元，环比均增长4%，同比均增长29%。2012年第一季度网络游戏业务的毛利润率及非美国通用会计准则网络游戏业务的毛利润率均为87%，与2011年第四季度的毛利润率及非美国通用会计准则毛利润率相同，2011年第一季度均为91%。网络游戏业务的毛利润率及非美国通用会计准则的毛利润率同比下降主要是由于公司2012年一季度进一步丰富网络游戏产品组合带来的带宽和服务器成本增加，以及聘用了更多的人员。

2012年第一季度在线广告业务的毛利润和非美国通用会计准则在线广告业务的毛利润均为680万美元，环比下降40%，同比下降3%。2012年第一季度在线广告业务的毛利润率为83%，2011年第四季度为91%，2011年第一季度为89%。2012年第一季度非美国通用会计准则在线广告业务的毛利润率为83%，2011年第四季度为92%，2011年第一季度为90%。2012年第一季度在线广告业务的毛利润率和非美国通用会计准则毛利润率环比和同比的下降主要是由于2012年一季度在线广告收入下降。

2012年第一季度其他业务的毛亏损及非美国通用会计准则其他业务的毛亏损均为240万美元，2011年第四季度均为160万美元，2011年第一季度均为43.1万美元。

### **营业费用**

2012年第一季度的营业费用总额为3,550万美元，环比下降19%，同比增长37%。

产品开发费用为1,730万美元，环比增长8%，同比增长54%。增长主要由于2012年第一季度聘用了更多的游戏研发人员，带来的工资福利开支的增长。

销售及市场推广费用为980万美元，环比下降21%，同比增长14%。销售及市场推广费用环比下降主要是由于公司第一季度没有发布新的大型多人在线游戏，以及主要的游戏没有发布大版本的资料片，从而节省了广告宣传支出，并被17173网站宣传支出的增长所部分抵消。销售及市场推广费用同比增长主要是由于2012年第一季度17173网站宣传支出的增长。

管理费用为840万美元，环比下降15%，同比增长39%。管理费用环比下降主要是由于2012年第一季度对影前广告部分应收账款计提坏账的下降。同比增长主要是由于2012年第一季度聘用了更多的人员，以及2012年第一季度对影前广告部分应收账款计提的坏账高于2011年第一季度对影前广告部分应收账款计提的坏账。



## **营业利润**

2012年第一季度的营业利润达7,990万美元，环比增长9%，同比增长20%。2012年第一季度的营业利润率为58%，2011年第四季度为53%，2011年第一季度为63%。

2012年第一季度的非美国通用会计准则营业利润达8,110万美元，环比增长2%，同比增长18%。2012年第一季度的非美国通用会计准则营业利润率为59%，2011年第四季度为58%，2011年第一季度为65%。

## **净利润**

2012年第一季度的净利润达6,640万美元，环比增长1%，同比增长14%。2012年第一季度的净利润率为49%，2011年第四季度为48%，2011年第一季度为56%。

非美国通用会计准则2012年第一季度的净利润达6,760万美元，环比下降6%，同比增长12%。2012年第一季度的净利润率为49%，2011年第四季度为52%，2011年第一季度为57%。

## **归属于畅游公司的净利润**

2012年第一季度归属于畅游公司的净利润达6,530万美元，环比增长1%，同比增长12%。归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.22美元，2011年第四季度为1.21美元，2011年第一季度的1.10美元。2012年第一季度归属于畅游公司的净利润率为48%，2011年第四季度为47%，2011年第一季度为56%。

非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润达6,650万美元，环比下降7%，同比增长10%。非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.24美元，2011年第四季度为1.33美元，2011年第一季度为1.13美元。2012年第一季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润率为49%，2011年第四季度为52%，2011年第一季度为57%。

## **现金余额**

截至2012年3月31日，畅游持有净现金3.665亿美元，高于截至2011年12月31日的3.304亿美元。2012年第一季度的营运现金流为净流入5,640万美元。

## **2012年第一季度其它业务进展**

### **自主研发的网页游戏《神曲》在国内27个网站推出**

《神曲》是由第七大道开发的一款2.5D以西方魔幻背景为题材的即时制策略型网页游戏。玩家作为城主通过发展城池、招募军队与魔族进行抗衡。在副本探索中玩家会经历各种不同的玩法，或追击、或逃亡、或逆袭等等，最后成为一方的霸主。2011年12月，《神曲》开始在国内的3家平台上试运营。截至2012年4月29日，《神曲》已在国内27家游戏平台上线运营。

## **业务展望**

对于2012年第二季度，畅游预计：



- 预计总收入在1.395亿美元至1.435亿美元之间。其中，预计网络游戏收入在1.30亿美元至1.33亿美元之间，在线广告收入在850万美元至950万美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润在5,800万美元至6,000万美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益在1.08美元至1.12美元之间。
- 假设不再授予新的股权激励，预计股权激励费用在100万美元至150万美元之间，归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益将因此减少0.02美元至0.03美元。

### 未经审计财报陈述的基础

2011年12月15日，畅游公司完成了从搜狐并购17173业务的交易。因为交易完成前后畅游和17173业务都属于搜狐控制下的企业，因此根据ASC805-50准则的要求，除非特别声明，本新闻稿中的未审计合并财务报表按照畅游一直持有和经营17173业务的条件进行编制。“补充注释—简要合并损益表”和“补充注释—美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表”提供了畅游未合并17173业务的未审计财务报表，以方便投资者参考。

### 非美国通用会计准则的披露

作为对遵照美国通用会计准则提交的未经审计的合并财务数据的补充，畅游管理层提供了非美国通用会计准则毛利、营业利润、归属于畅游公司的净利润和归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益，即将股权激励的费用、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益从美国通用会计准则数据中调整出来。这些数据应被视为对遵照美国通用会计准则编制的财务数据的补充，而不应被视为可代替或优于美国通用会计准则数据。

从2011年第四季度起，公司修订了非美国通用会计准则报告方法，非美国通用会计准则财务数据除了不含股权激励的费用，还剔除了商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。

畅游管理层认为，不包括股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益的非美国通用会计准则财务数据对其本身和投资者都有用处。并且，公司管理层无法预计股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益的金额，因此作为畅游提供给投资者和分析师的业务展望数据，公司年度预算和季度预测，在编制时也不考虑这部分费用。由于股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益不涉及任何将来的现金流，畅游在评估和审批费用支出以及分配资源至各项业务时都不会考虑此因素。因此，各月的内部财务报告和所有的绩效奖励考核一般都是基于不含股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益的非美国通用会计准则进行的。

非美国通用会计准则财务数据帮助投资者全面了解畅游目前的财务状况和对未来的展望。使用非美国通用会计准则的毛利、营业利润、归属于畅游公司的净利润和归属于畅游公司的每股摊薄净收益也有其不足之处，因为股权激励费用已经是而且在可预见的未来也将是我们业务中一项重大持续费用，而商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益也有可能在未来再次发生。为了弥补这部分不足，我们同时提供了关于美国通用会计准则金额和非美国通用会计准则金额差别的具体信息。在后文的附表里列示了美国通用会计准则和非美国通用会计准则调节的明细，可以直观地进行比较。



## 财务信息注释

除注明为非美国通用会计准则的信息之外，本新闻稿中的财务信息均摘自畅游根据美国通用会计准则编制的未经审计的财务报表。

中间权益包括了第七大道的非控制性权益及授予第七大道非控制性股东的认沽期权。如果第七大道的业绩表现达到约定的标准，并且其他约定的情况发生，其非控制性股东有权将持有的股票以提前约定的价格出售给畅游。认沽期权将于2014年到期。鉴于非控制性权益的赎回并非仅由畅游控制，因此第七大道的非控制性权益以及认沽期权被归类为中间权益体现在畅游的合并资产负债表中。

根据美国会计准则ASC 480-10的规定，畅游自并购第七大道之日起，将把非控制股东的中间权益和非控制股东认沽期权的预期未来行权价格之间的差异，在相应期间进行摊销，并计入归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润。认沽期权的预期未来行权价格的变化将作为会计估计的变化，也在相应期间进行摊销，并计入归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润。

## 安全港声明

我们现在预计“业务展望”中的内容在下个季度财务数据公布之前不会被更新。但是，畅游保留在任何时候，由于任何原因对“业务展望”部分的内容进行更新的权利。

本财务报告中包含前瞻性的陈述。非历史事实的陈述，包括关于我们的预期，均为前瞻性陈述。这些陈述是基于当前的计划，估计及展望，请不要对其产生不适当的依赖。前瞻性的陈述中包含风险及不确定因素。我们在此提醒您，某些重要的因素可能会导致实际结果与前瞻性陈述有重大差别。潜在的风险及不确定因素包括但不限于：全球金融和信贷市场危机及其对中国经济的延续性的潜在影响、中华人民共和国产业政策的不确定、各季度运营结果可能出现上下波动、畅游过去及未来可能的亏损、有限的营业历史、以及本公司依赖《天龙八部》作为主要收入来源的事实。更多有关上述及其他风险的资讯收录于畅游于2012年2月28日提交的20-F表格的年度报告，以及向美国证券交易委员会提交的其他文件中。

## 电话会议信息

畅游管理层将于美国东部时间2012年4月30日上午7点（即北京/香港时间2012年4月30日晚7点）举行电话会议，讨论2012年第一季度的业绩。

业绩电话会议的电话接入方式如下：

美国接入号码：	+1-866-519-4004
香港接入号码：	+852-2475-0994
国际接入号码：	+1-718-354-1231
接入密码：	CYOU

请在电话会议开始之前 10 分钟拨打以上电话号码参加会议，拨打电话时需输入密码。

电话会议的回放将于会议结束后，于美国东部时间 2012 年 4 月 30 日 10 点后启用，直至 2012 年 5 月 7 日，收听号码：

国际接入号码：	+1-866-214-5335
密码：	70773777



同时，畅游公司的网站<http://www.changyou.com/ir/>将直播本次电话会议，以后也可访问此网址收听本次电话会议的录音。

### 关于畅游

畅游有限公司（NASDAQ:CYOU）是一家中国国内领先的在线游戏开发商和运营商，其开发和运营多种类型的在线游戏，如中国最受欢迎的大型多人在线游戏（“MMO”）之一的《天龙八部》以及一流的网页游戏《弹弹堂》，公司同时运营国内领先的游戏资讯门户网站17173.com。畅游2003年作为搜狐集团（纳斯达克股票代码：SOHU）的游戏事业部开始运营，2007年12月分拆成为一家独立运营公司，之后2009年4月7日完成其首次公开募股。畅游先进的技术平台包括先进的2.5D及3D图形引擎、统一的游戏开发平台、有效的反作弊和反黑客技术、自主研发的跨网络技术和先进的数据保护技术等。更多信息请访问畅游网站<http://www.changyou.com/ir/>。

### 投资者和媒体垂询，请联系：

#### 中国：

张正慧女士  
畅游有限公司  
电话： +86 (10) 6861-3688  
电子信箱： [ir@cyou-inc.com](mailto:ir@cyou-inc.com)

#### 美国：

Jeff Bloker先生  
汇思讯  
电话： +1 (480) 614-3003  
电子邮箱： [jbloker@ChristensenIR.com](mailto:jbloker@ChristensenIR.com)



**畅游有限公司**  
**简要合并损益表**  
(未经审计, 单位千美元, 每 ADS 净收益除外)

	三个月截至		
	2012年3月31日	2011年12月31日 (a)	2011年3月31日 重述(a)
<b>收入:</b>			
网络游戏收入	\$ 127,446	\$ 123,252	\$ 94,930
在线广告收入	8,170	12,413	7,822
其他收入	1,149	1,986	2,159
<b>总收入</b>	<b>136,765</b>	<b>137,651</b>	<b>104,911</b>
<b>成本:</b>			
网络游戏成本(包括股权激励费用分别为\$71, \$29和\$33)	16,408	16,341	8,968
在线广告成本(包括股权激励费用分别为\$19, \$31和\$36)	1,390	1,069	842
其他成本	3,591	3,589	2,590
<b>总成本</b>	<b>21,389</b>	<b>20,999</b>	<b>12,400</b>
<b>毛利</b>	<b>115,376</b>	<b>116,652</b>	<b>92,511</b>
<b>营业费用:</b>			
产品开发(包括股权激励费用分别为\$614, \$640和\$782)	17,252	15,978	11,230
销售及市场推广(包括股权激励费用分别为\$112, \$217和\$240)	9,832	12,453	8,643
管理费用(包括股权激励费用分别为\$444, \$546和\$832)	8,417	9,852	6,059
商誉减值损失和并购相关无形资产减值损失(b)	-	5,420	-
<b>营业费用合计</b>	<b>35,501</b>	<b>43,703</b>	<b>25,932</b>
<b>营业利润</b>	<b>79,875</b>	<b>72,949</b>	<b>66,579</b>
利息收入	2,980	4,338	1,839
汇兑亏损	(550)	(129)	(156)
其他收入	322	248	(329)
<b>税前利润</b>	<b>82,627</b>	<b>77,406</b>	<b>67,933</b>
所得税	(16,266)	(11,970)	(9,533)
<b>净利润</b>	<b>\$ 66,361</b>	<b>\$ 65,436</b>	<b>\$ 58,400</b>
减: 归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润	1,111	1,105	-
<b>归属于畅游公司的净利润</b>	<b>\$ 65,250</b>	<b>\$ 64,331</b>	<b>\$ 58,400</b>
归属于畅游公司的每ADS基本净收益	\$ 1.24	\$ 1.23	\$ 1.12
归属于畅游公司的用于计算每ADS基本净收益的ADS股数	52,717	52,510	52,226
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	\$ 1.22	\$ 1.21	\$ 1.10
归属于畅游公司的用于计算每ADS摊薄净收益的ADS股数	53,356	53,317	53,245

注释:

- (a) 根据 ASC805-50 准则的要求, 以上的简易合并损益表按照公司从搜狐并购的 17173 业务一直存在的假设编制。畅游在 2011 年 12 月 15 日完成从搜狐并购 17173 业务。
- (b) 截至 2011 年 12 月 31 日的三个月, 影前广告业务并购相关的商誉资产减值和无形资产减值损失为 540 万美元。





畅游有限公司  
 简要合并资产负债表  
 (未经审计, 单位千美元)

	2012年3月31日	2011年12月31日
		(a)
<b>资产</b>		
<b>流动资产:</b>		
现金及现金等价物	\$ 366,457	\$ 330,411
应收账款, 净值	14,031	11,326
短期投资	30,334	17,560
预付账款及其他流动资产	19,090	11,610
<b>流动资产合计</b>	<b>429,912</b>	<b>370,907</b>
<b>非流动资产:</b>		
固定资产, 净值	67,084	68,394
商誉	134,746	134,616
无形资产, 净值	64,926	48,441
股权投资	350	350
递延税资产	2,744	3,605
其他资产, 净值	145,058	126,760
<b>非流动资产合计</b>	<b>414,908</b>	<b>382,166</b>
<b>资产合计</b>	<b>\$ 844,820</b>	<b>\$ 753,073</b>
<b>负债</b>		
<b>流动负债:</b>		
预收账款及递延收入	\$ 53,107	\$ 51,900
应付账款及预提费用	77,686	69,438
应交税金	12,211	13,189
递延税金	1,402	-
应付搜狐款项	20,654	20,969
<b>流动负债合计</b>	<b>165,060</b>	<b>155,496</b>
<b>长期负债:</b>		
长期递延税负债	8,995	5,146
长期或有对价	17,050	16,704
长期应付账款	15,104	3,612
<b>长期负债合计</b>	<b>41,149</b>	<b>25,462</b>
<b>负债合计</b>	<b>206,209</b>	<b>180,958</b>
<b>中间权益</b>		
<b>中间权益合计</b>	<b>58,428</b>	<b>57,254</b>
<b>所有者权益</b>		
<b>所有者权益合计</b>	<b>580,183</b>	<b>514,861</b>
<b>负债、中间权益与所有者权益合计</b>	<b>\$ 844,820</b>	<b>\$ 753,073</b>

注释:

(a) 根据 ASC805-50 准则的要求, 以上的简易合并资产负债表按照公司从搜狐并购的 17173 业务一直存在的假设编制。畅游在 2011 年 12 月 15 日完成从搜狐并购 17173 业务。

**畅游有限公司**  
**美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表**  
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

	截至2012年3月31日的三个月				截至2011年12月31日的三个月			
	非美国通用会计准则调整			非美国通用会计准则报告数	非美国通用会计准则调整			非美国通用会计准则报告数
	美国通用会计准则报告数	股权激励费用(a)	商誉减值准备和 并购业务无形资产 减值及相关税费(b)		美国通用会计准则报告数	股权激励费用(a)	商誉减值准备和 并购业务无形资产 减值及相关税费(b)	
网络游戏毛利	\$ 111,038	71	-	111,109	\$ 106,911	\$ 29	-	\$ 106,940
在线广告毛利	6,780	19	-	6,799	11,344	31	-	11,375
其他毛亏损	(2,442)	-	-	(2,442)	(1,603)	-	-	(1,603)
毛利	<u>\$ 115,376</u>	<u>90</u>	<u>-</u>	<u>115,466</u>	<u>\$ 116,652</u>	<u>\$ 60</u>	<u>-</u>	<u>\$ 116,712</u>
毛利率	<u>84%</u>			<u>84%</u>	<u>85%</u>			<u>85%</u>
营业利润	<u>\$ 79,875</u>	<u>1,260</u>	<u>-</u>	<u>81,135</u>	<u>\$ 72,949</u>	<u>\$ 1,463</u>	<u>\$ 5,420</u>	<u>\$ 79,832</u>
营业利润率	<u>58%</u>			<u>59%</u>	<u>53%</u>			<u>58%</u>
净利润	<u>\$ 66,361</u>	<u>1,260</u>	<u>-</u>	<u>67,621</u>	<u>\$ 65,436</u>	<u>\$ 1,463</u>	<u>\$ 5,365</u>	<u>\$ 72,264</u>
归属于畅游公司的净利润	<u>\$ 65,250</u>	<u>1,260</u>	<u>-</u>	<u>66,510</u>	<u>\$ 64,331</u>	<u>\$ 1,463</u>	<u>\$ 5,365</u>	<u>\$ 71,159</u>
净利润率	<u>48%</u>			<u>49%</u>	<u>47%</u>			<u>52%</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	<u>\$ 1.22</u>			<u>1.24</u>	<u>\$ 1.21</u>			<u>\$ 1.33</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的 ADS股数	<u>53,356</u>			<u>53,533</u>	<u>53,317</u>			<u>53,537</u>

注释:

(a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。

(b) 从2011年第四季度起, 公司修订了非美国通用会计准则报告方法, 除了之前剔除的股权激励费用, 还会剔除商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。截至2012年3月31日的三个月, 没有发生股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。截至2011年12月31日的三个月, 影前广告业务的高誉减值准备和并购相关无形资产减值损失和相关税费为540万美元, 没有发生股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。

**畅游有限公司**  
**美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表**  
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

截至2011年3月31日的三个月

	非美国通用会计准则调整			非美国通用会计准则报告数
	美国通用会计准则报告数	股权激励费用(a)	商誉减值准备和 并购相关无形资产 减值损失及相 关税费(b)	
网络游戏毛利	\$ 85,962	33	-	85,995
在线广告毛利	6,980	36	-	7,016
其他毛亏损	(431)		-	(431)
毛利	<u>\$ 92,511</u>	<u>69</u>	<u>-</u>	<u>92,580</u>
毛利率	<u>88%</u>			<u>88%</u>
营业利润	<u>\$ 66,579</u>	<u>1,923</u>	<u>-</u>	<u>68,502</u>
营业利润率	<u>63%</u>			<u>65%</u>
净利润	<u>\$ 58,400</u>	<u>1,923</u>	<u>-</u>	<u>60,323</u>
归属于畅游公司的净利润	<u>\$ 58,400</u>	<u>1,923</u>	<u>-</u>	<u>60,323</u>
净利润率	<u>56%</u>			<u>57%</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	<u>\$ 1.10</u>			<u>1.13</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的 ADS股数	<u>53,245</u>			<u>53,450</u>

注释:

(a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。

(b) 从2011年第四季度起, 公司修订了非美国通用会计准则报告方法, 除了之前剔除的股权激励费用, 还会剔除商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。截至2011年3月31日的三个月, 没有产生商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。